



---

# Golfregels 2019

Clubpresentatie

# Basisprincipes van het spel

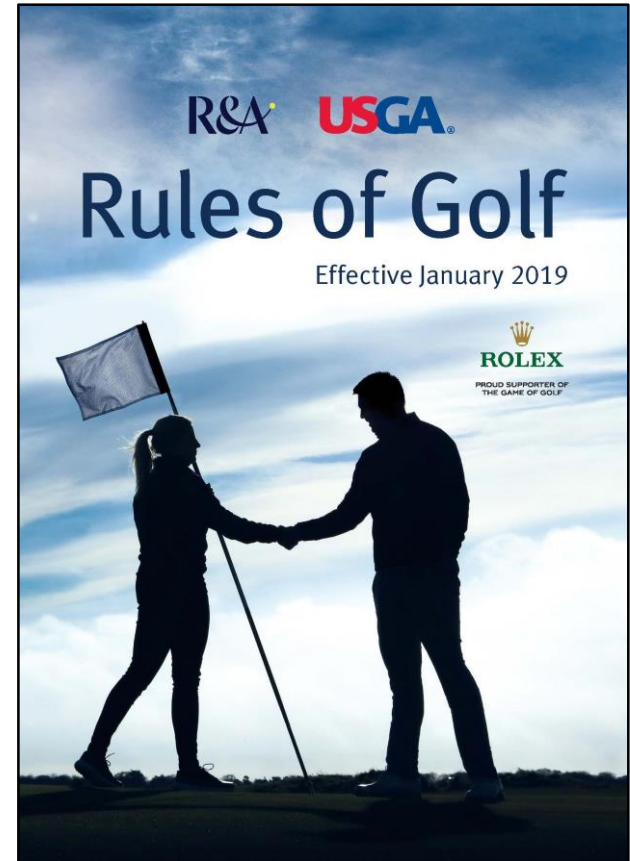


# De golfregels van 2019



De nieuwe golfregels:

- Zijn eenvoudiger te begrijpen en toepasbaar voor alle spelers.
- Zijn eerlijk, consistent en eenvoudig.
- Hebben dezelfde toepassing voor alle vergelijkbare situaties.
- Leiden tot meer snelheid van het spel.



# De golfregels van 2019



- grote diversiteit aan speelsituaties
- elke golfbaan is verschillend
- regels moeten overal toepasbaar zijn



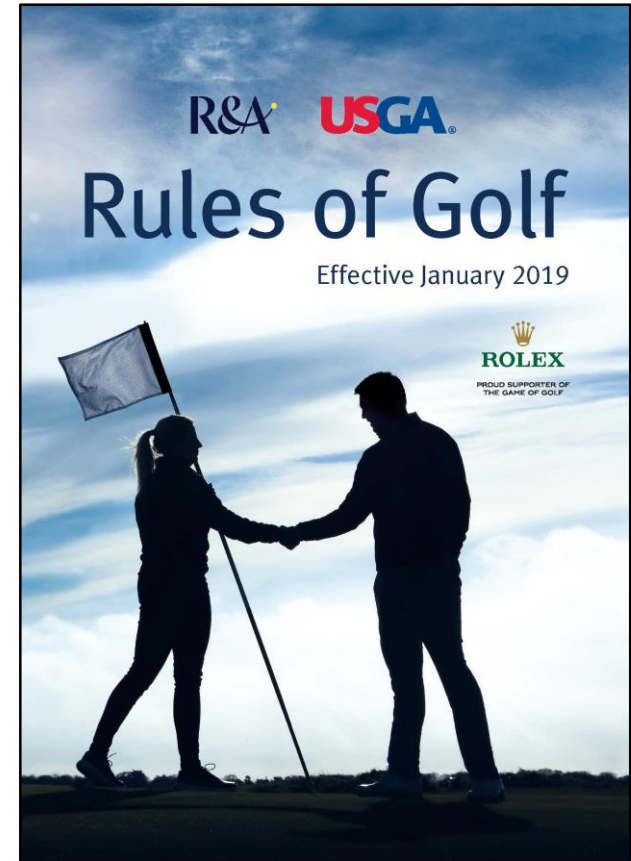
<https://www.youtube.com/watch?v=QrwLUcDiiNw&feature=youtu.be>



# Regelpublicaties



- de Spelerseditie
- het volledige Regelboek
- het Guidebook
- website [www.golf.nl/regels](http://www.golf.nl/regels)
- Golfregel App (Rules of Golf 2019)



# *De 5 gebieden van de baan*

*algemeen gebied*

*afslagplaats*

*bunkers*

*hindernissen*

*green*

*Gebieden op de baan*



The **general area** covers the entire area of the course except for the following:

- 1 The teeing area
- 2 Bunkers
- 3 Penalty areas
- 4 The putting green



*Algemeen gebied*

# Abnormale baanomstandigheden



- gaten van dieren
- tijdelijk water
- grond in bewerking (GUR)
- vaste obstakels (zoals paden)



# Vaste obstakels

- vaste bankjes
- schuilhutten
- sprinklers
- aangelegde paden en wegen

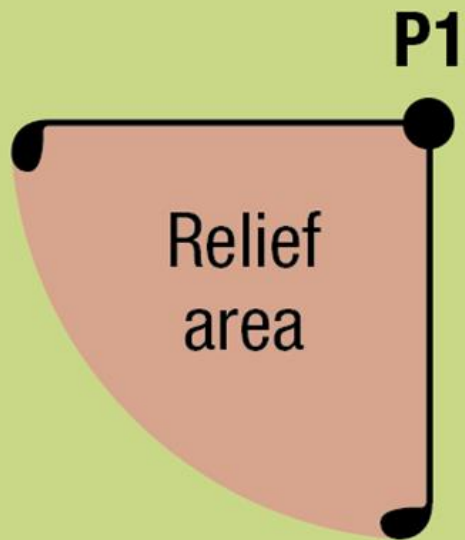


# Ontwijken in het algemene gebied



- Bal droppen zonder straf.
- Bepaal referentiepunt – dichtstbijzijnde punt zonder enige belemmering in het algemene gebied.
- Droppen binnen één stoklengte, **maar:**
  - moet in het algemene gebied
  - mag niet dichterbij de hole
  - belemmering volledig ontwijken
- Dichtstbijzijnde punt! (Nearest point, not the nicest!)

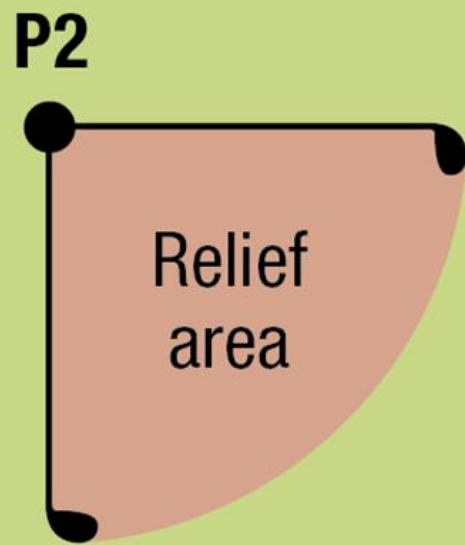




**Abnormal  
course**

Direction of play

An upward-pointing arrow is shown above the text "Direction of play".



# Bal droppen in de dropzone



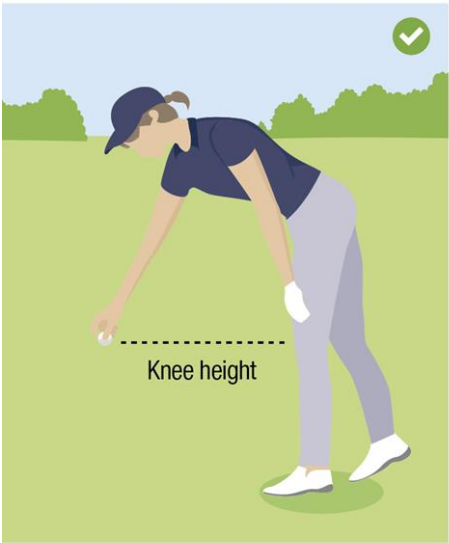
Procedure – 3 criteria:

- De speler moet de bal droppen.
- Droppen: recht naar beneden vanaf kniehoogte zonder de speler of uitrusting te raken voordat de bal de grond heeft geraakt.
- De bal moet binnen de dropzone worden gedropt.
- De bal moet binnen de dropzone tot stilstand komen.

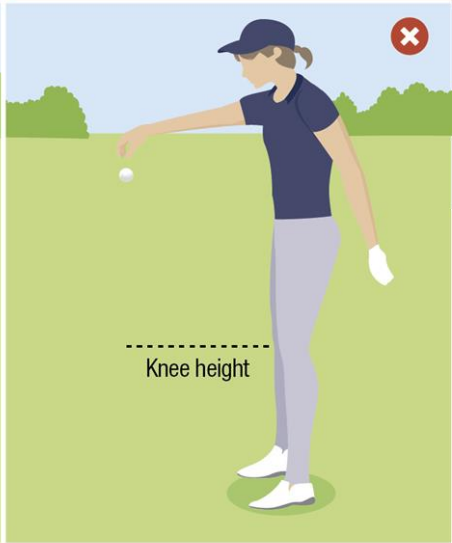
Kniehoogte betekent de hoogte van de knie van de speler wanneer hij of zij rechtop staat.



Allowed

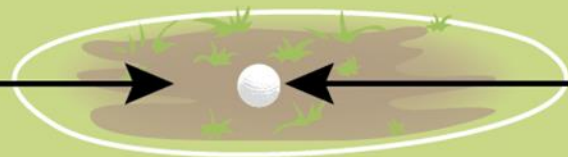


Not Allowed

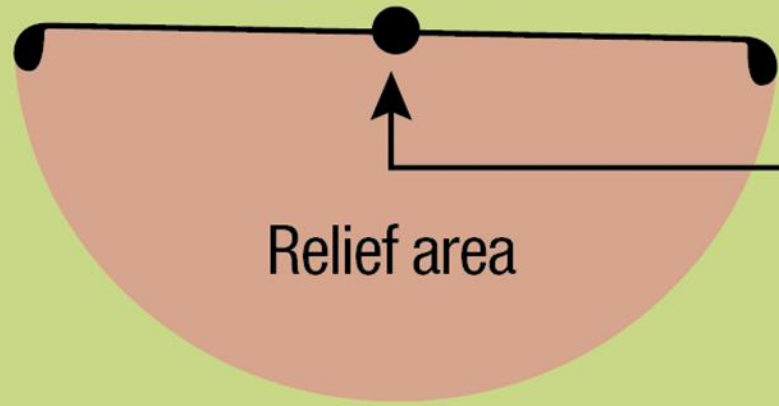




**Abnormal  
course  
condition**



Spot of original ball



Reference point

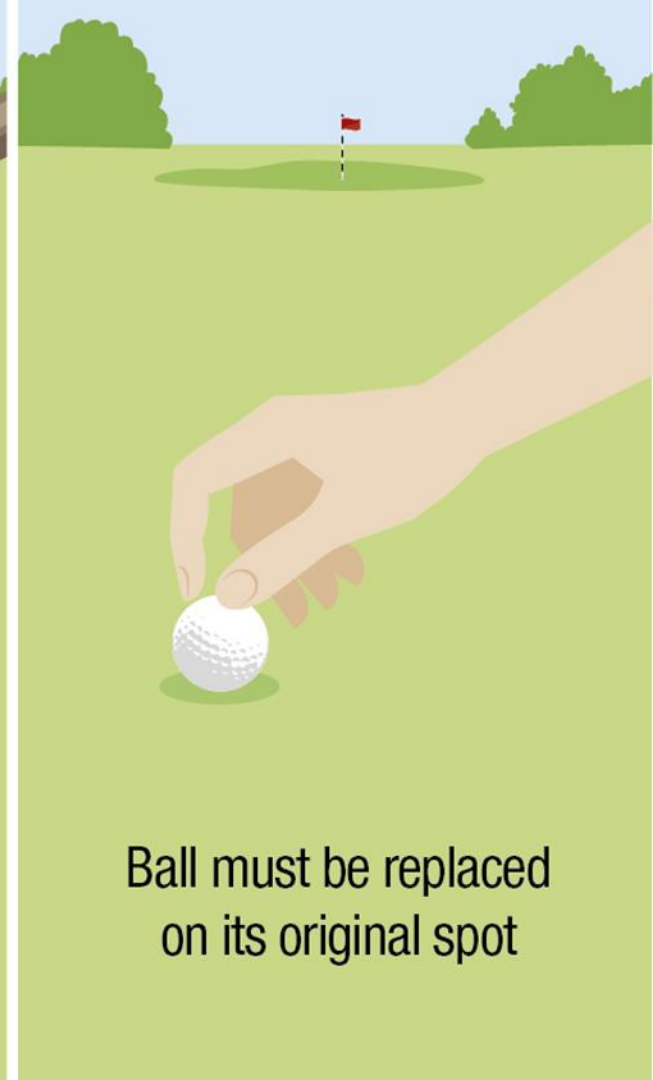
Relief area



# Losse obstakels

- wegnemen zonder straf
- als de bal beweegt bij wegnemen los obstakel, dan:
  - geen straf, en
  - moet bal terugplaatsen





Ball must be replaced  
on its original spot

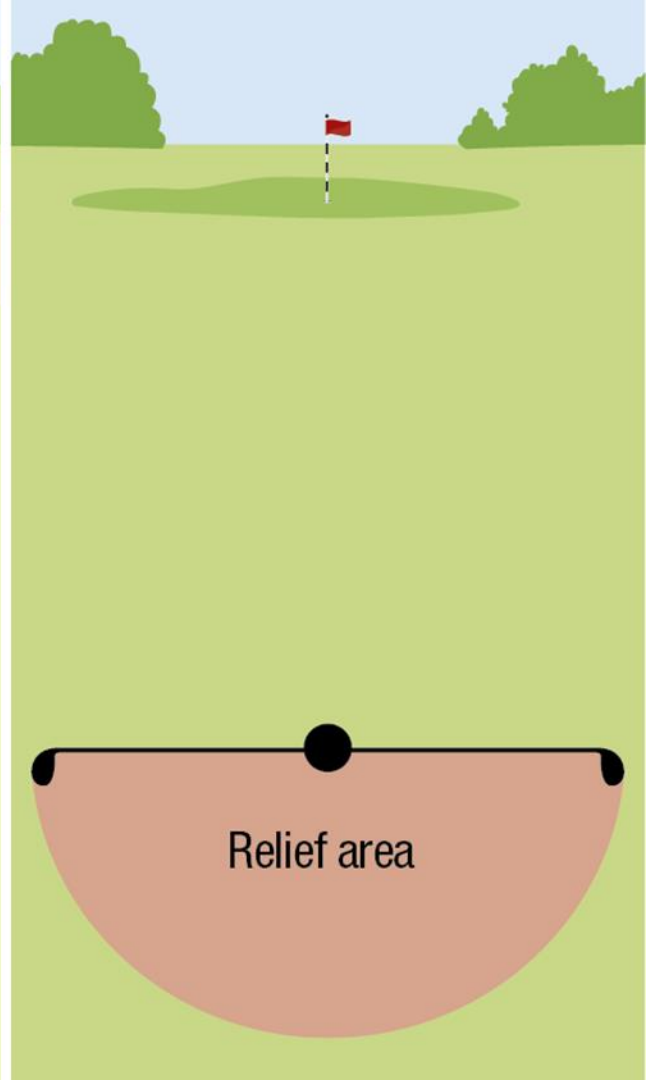
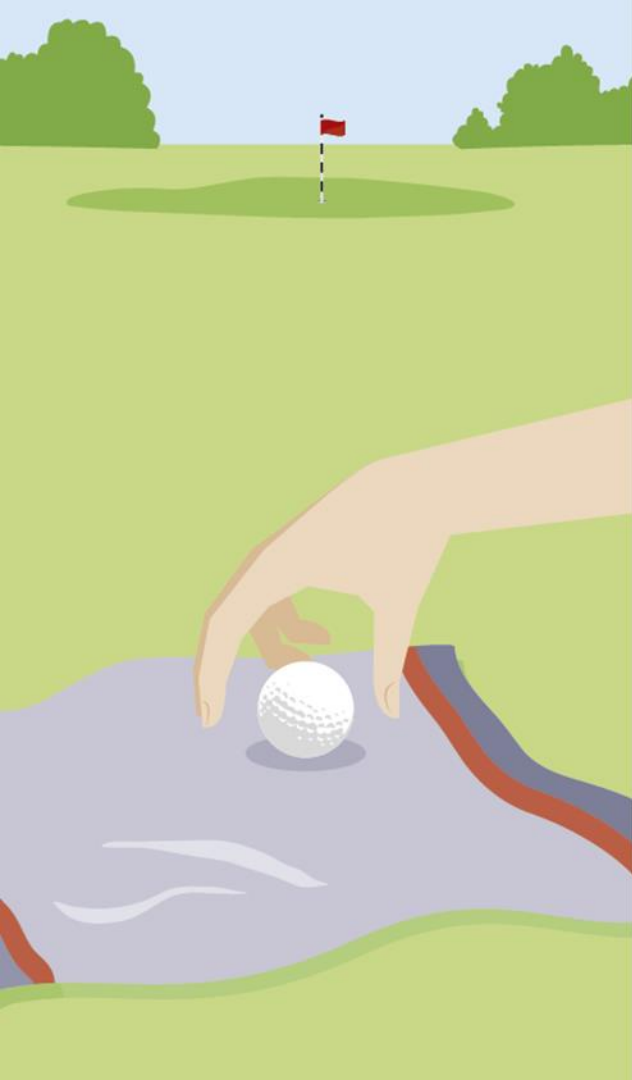
# Losse obstakels



Als bal in of op los obstakel ligt:

- bal opnemen
- obstakel wegnemen
- drop de bal zonder strafslag
- referentiepunt = punt recht onder waar de bal stil lag in of op het obstakel
- droppen binnen één clublengte, maar:
  - droppen binnen hetzelfde gebied als het referentiepunt
  - mag niet dichterbij de hole dan het referentiepunt





# Ingebedde bal



## Ball is embedded

Part of the ball (embedded in its own pitch-mark) is below the level of the ground.

← **Level of Ground**



## Ball is embedded

Despite the fact that the ball is not touching the soil, part of the ball (embedded in its own pitch-mark) is below the level of the ground.



## Ball is NOT embedded

Even though the ball is sitting down in the grass, relief is not available because no part of the ball is below the level of the ground.

# Ingebedde bal



## Ingebedde bal ontwijken:

- drop de bal zonder straf
- referentiepunt = punt direct achter waar de bal was ingebed
- droppen binnen één clublengte, maar:
  - droppen binnen het algemene gebied
  - niet dichterbij de hole dan het referentiepunt

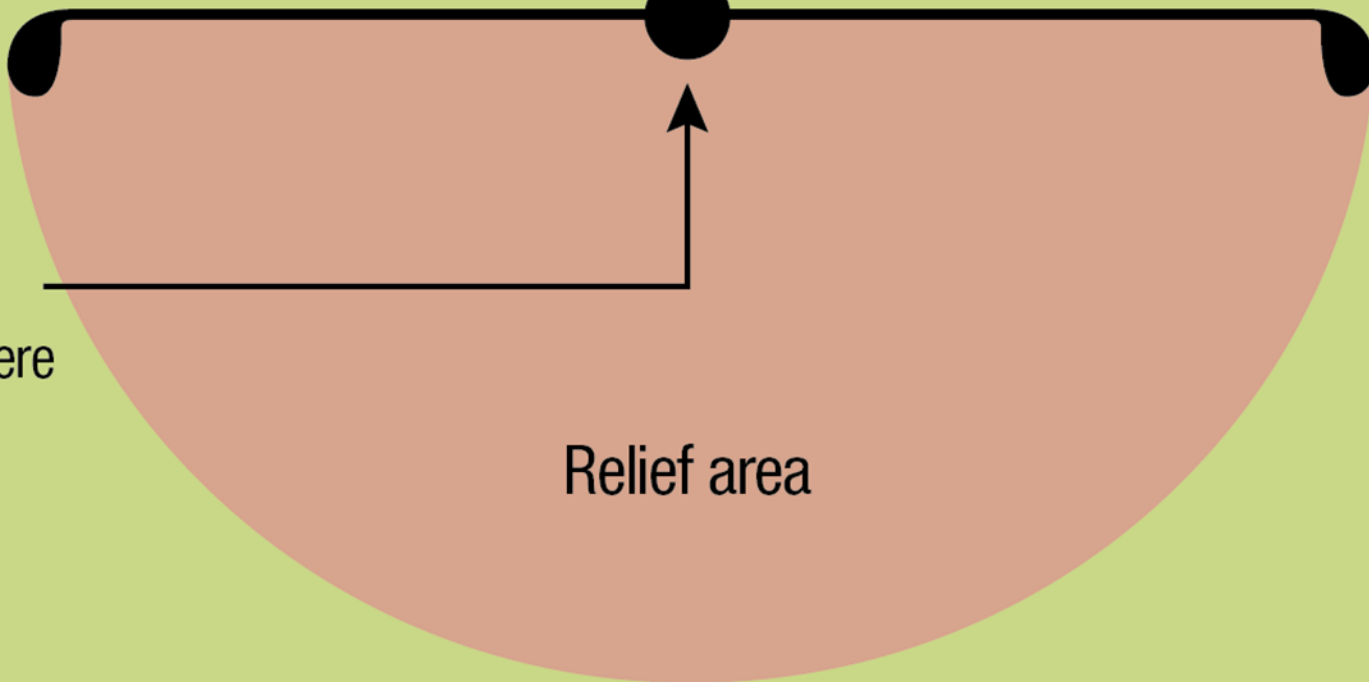


Direction of play



Spot right  
behind where  
the ball is  
embedded

Relief area



# Bal identificeren



- niet nodig om het te melden
- bal markeren, daarna bal opnemen (of draaien)
- niet meer schoonmaken dan nodig
- bal terugplaatsen op oorspronkelijke plek



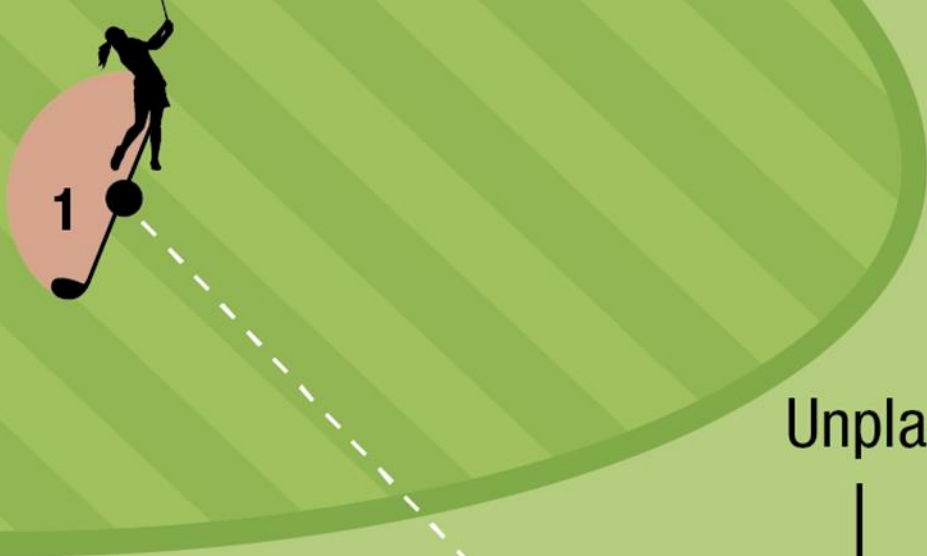


# Onspeelbare bal

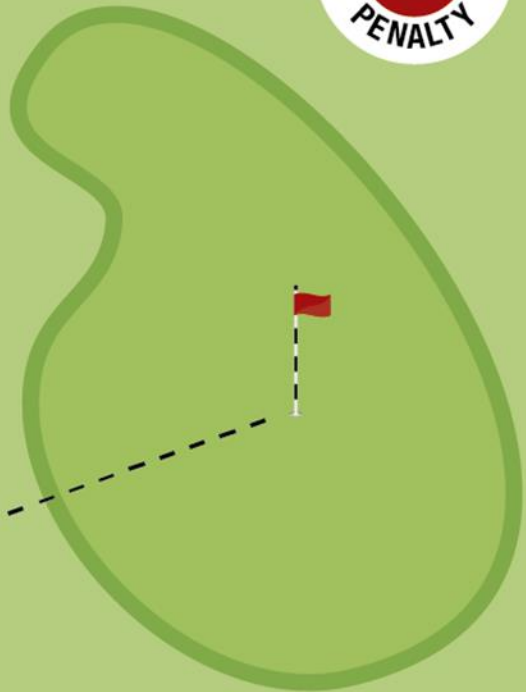
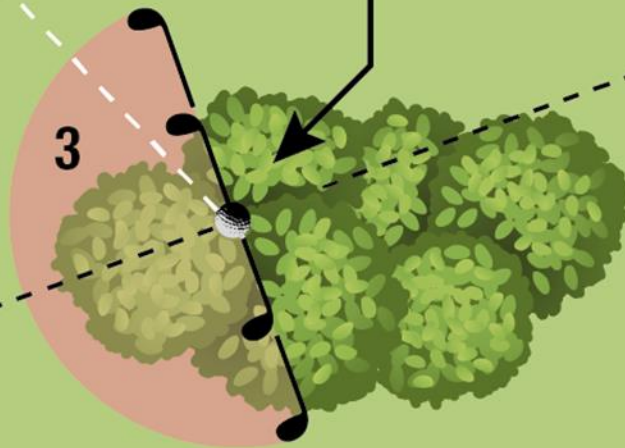


- Mag je niet toepassen in een hindernis.
- Alleen speler zelf mag een bal onspeelbaar verklaren.
- Drie opties om te ontwijken met één strafslag:
  - slag en afstand (terug naar de plaats van de vorige slag)
  - in rechte lijn naar achteren ontwijken
  - zijwaarts ontwijken





Unplayable ball



# Onspeelbare bal



Extra optie voor ontwijken in de bunker:

- recht naar achteren ontwijken in lijn met de vlag **buiten de bunker**
- **twee**  strafslagen
- <https://www.youtube.com/watch?v=B7NirncIgu4&list=PLhH2LRuhuKCr5iPYKZuu8POI8jPEgCI-7&index=8&t=0s>



STROKE  
**+1**  
PENALTY

1



4

STROKE  
**+2**  
PENALTY



2

STROKE  
**+1**  
PENALTY

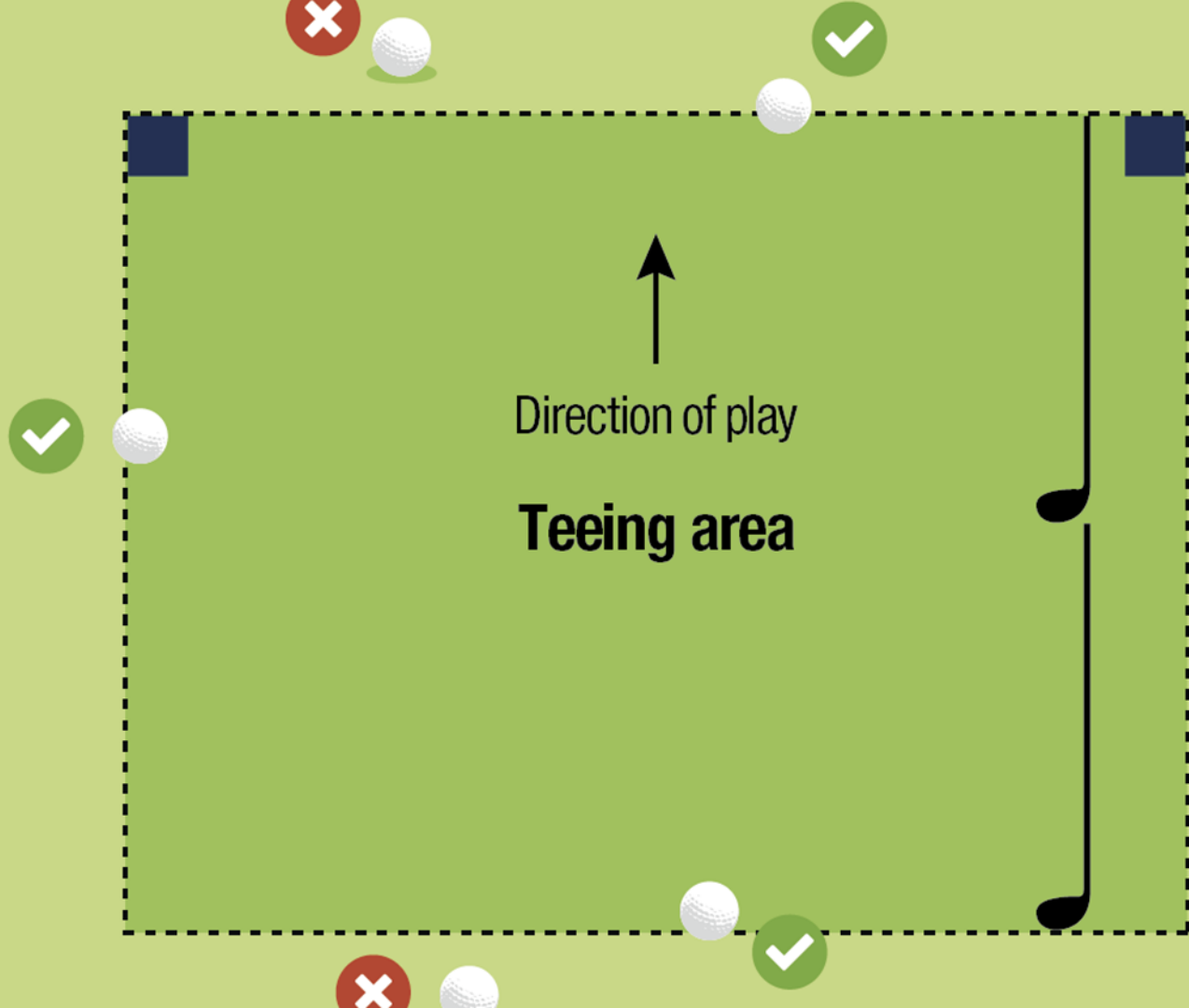


3

STROKE  
**+1**  
PENALTY



*De afslagplaats*



Inside  
teeing area



Outside  
teeing area

# Spelen van buiten afslagplaats of verkeerde afslagplaats



## Matchplay

- geen straf
- maar de tegenstander mag de slag laten vervallen
  - moet meteen gebeuren, voordat een van beide spelers een volgende slag doet
  - laten vervallen van de slag kan niet worden teruggedraaid



# Spelen van buiten afslagplaats of verkeerde afslagplaats



## Strokeplay

- twee strafslagen, én
- moet fout herstellen door van de juiste plek af te slaan
- slagen die vóór het herstellen gemaakt zijn tellen niet mee
- indien fout niet hersteld: DQ





<https://www.youtube.com/watch?v=CRGpdgkjEvU>



—  
*Bunkers*

# Bal in bunker



- Losse natuurlijke voorwerpen mogen worden verwijderd.
- Losse obstakels mogen worden verwijderd.
- Mag geen zand raken om te testen.
- Mag geen zand raken met de club:
  - voor of direct achter de bal
  - tijdens een oefenswing
  - tijdens de backswing van de slag



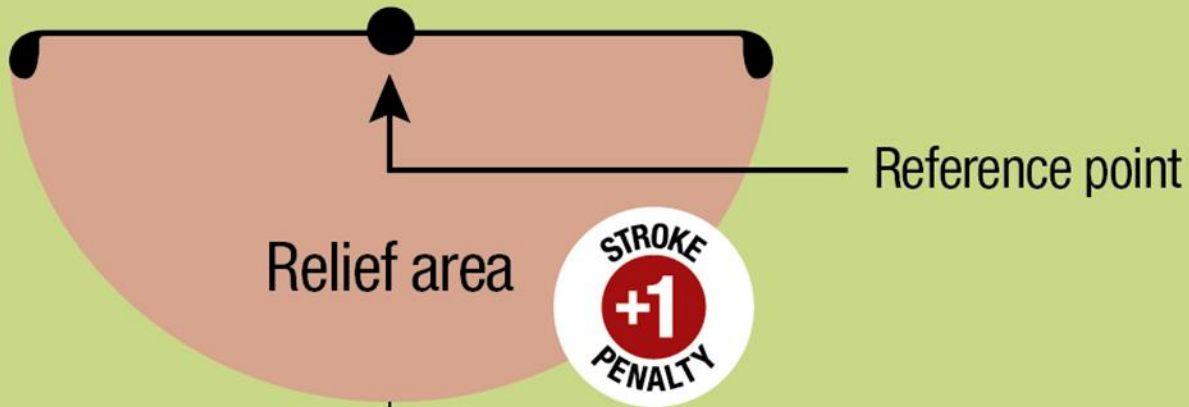
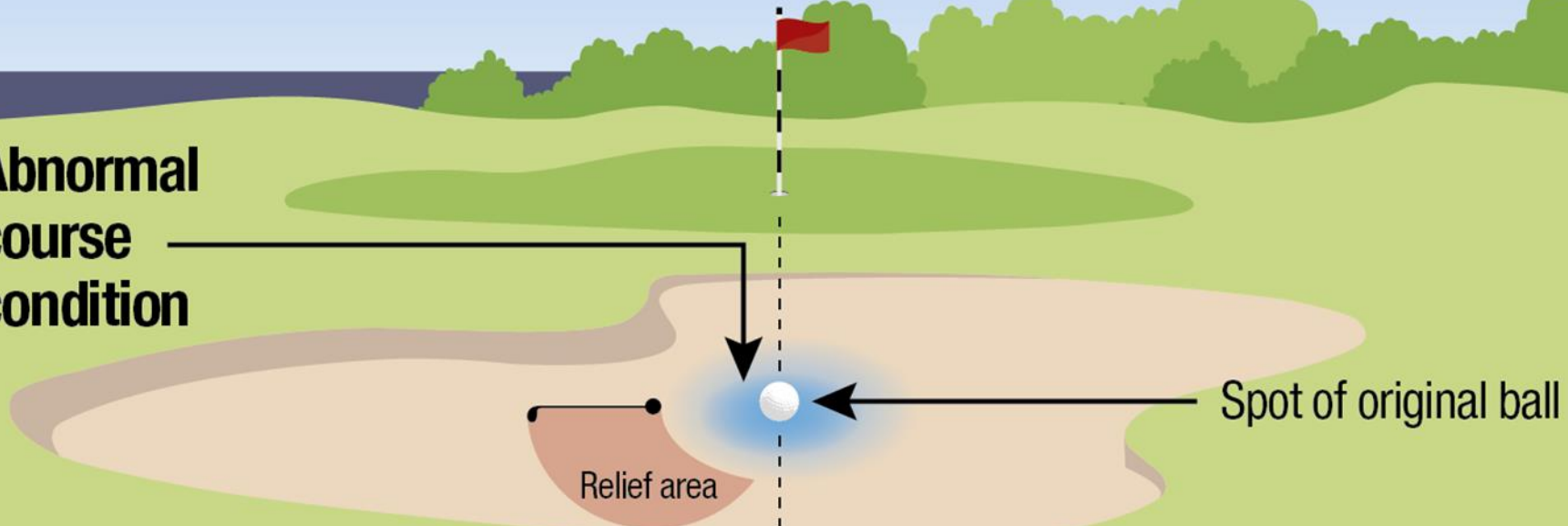
# Tijdelijk water in bunker



- Mag je ontwijken zonder straf.
- Dichtstbijzijnde punt zonder enige belemmering moet in de bunker zijn.
- Ontwijken met strafslag, buiten de bunker.
  - Recht naar achteren ontwijken in lijn met de vlag.



**Abnormal  
course  
condition**



—  
*Hindernissen*

# Hindernissen



- Je mag losse natuurlijke voorwerpen aanraken en wegnemen.
- Je mag de club grounden.
- Verder zelfde handelingen toegestaan als in algemeen gebied.



# Hindernissen



## Hindernissen ontwijken:

- Alleen als de bal in de hindernis ligt of verloren is in de hindernis.
- Het moet bekend of praktisch zeker zijn dat de bal in de hindernis is.





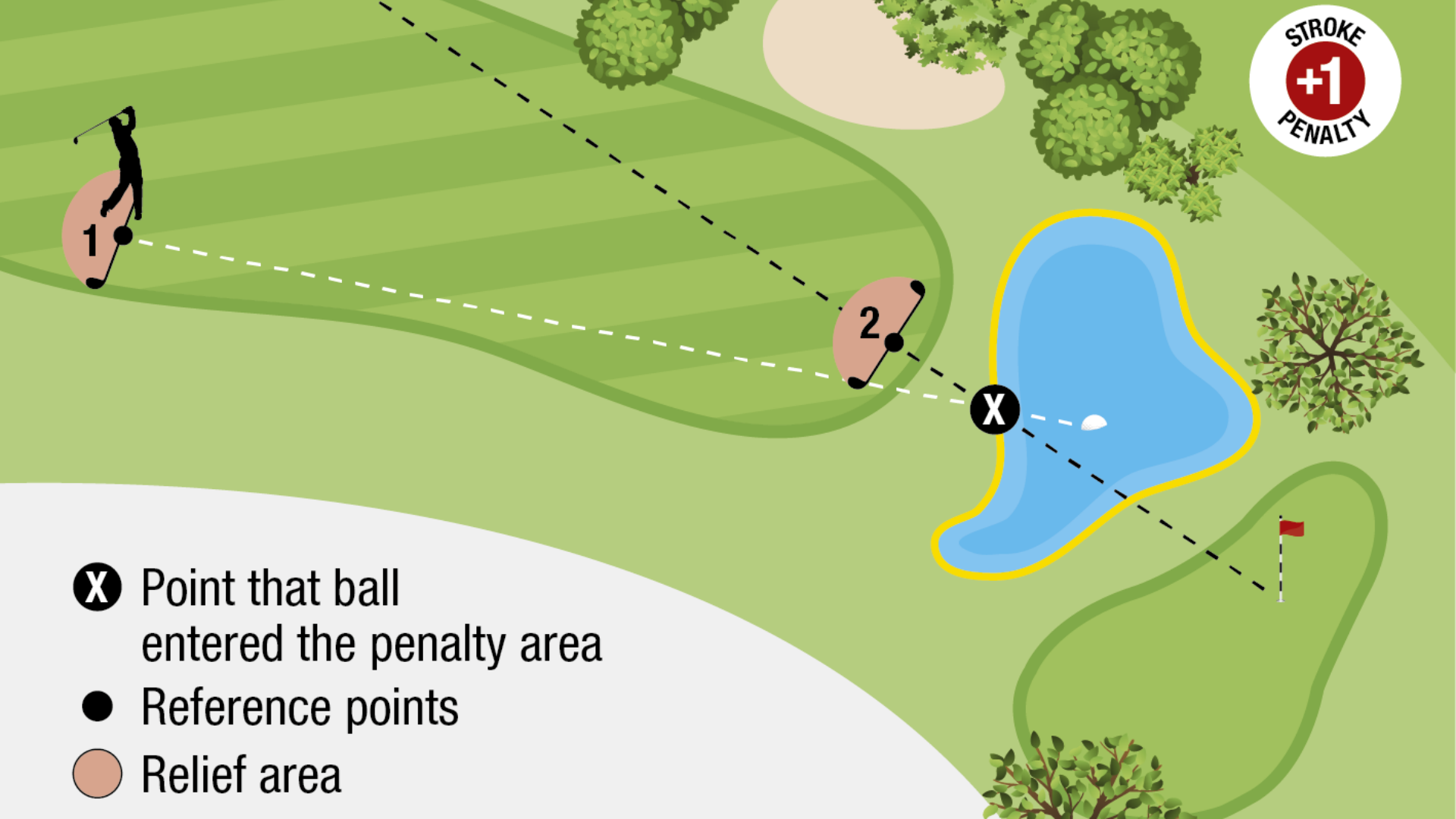
# Hindernissen



De opties voor ontwijken van hindernissen:

- Met één strafslag
  - terug naar de plaats waar je het laatste hebt gespeeld (slag en afstand)
  - recht naar achteren ontwijken
  - zijwaarts ontwijken (alleen bij rode hindernis)



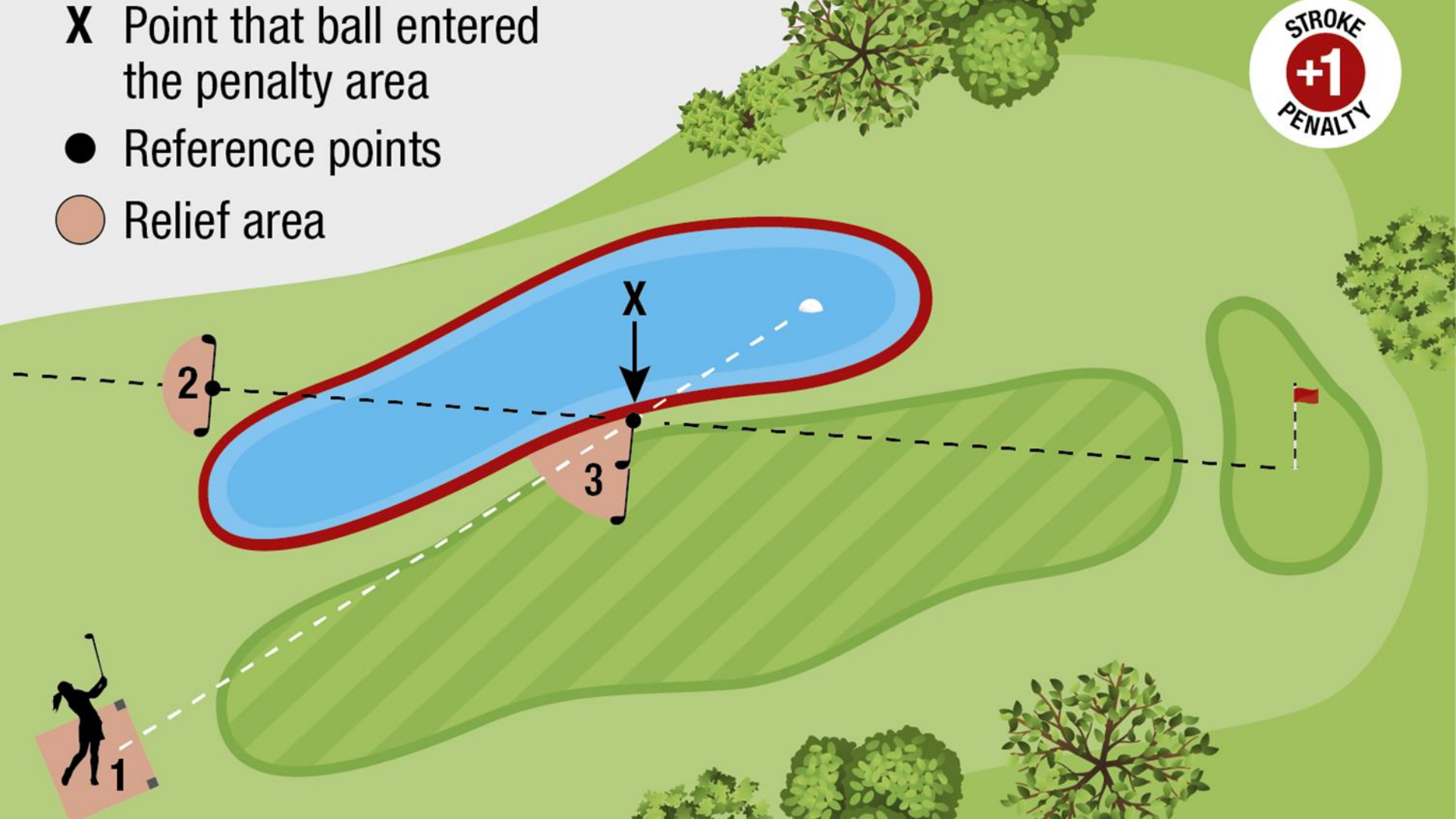


- X** Point that ball entered the penalty area
- Reference points
- Relief area

**X** Point that ball entered the penalty area

● Reference points

○ Relief area



—  
*Green*

# Green



Markeren, opnemen en  
schoonmaken bal:

- Bal mag worden opgenomen en schoongemaakt.
- Bal moet worden gemarkeerd als deze wordt opgenomen.
- Bal moet worden teruggeplaatst op de oorspronkelijke plek.



# Green

Repareren van schade op de green:

- Je mag zand en losse aarde verwijderen.
- Dit mag je repareren:
  - pitchmarks en spikemarks
  - oude hole pluggen, graspluggen, naden van graszoden
  - sporen van dieren of hoefafdrukken
- Je mag ingebedde voorwerpen verwijderen, bijv. stenen, eikels, ..



# Green

Schade die je niet mag repareren:

- Beluchtingsgaten en groeven van verticaal maaien.
- Beschadiging ten gevolge van besproeien of regen.
- Kale plekken of aangetaste gebieden.
- Natuurlijke slijtage van de hole.



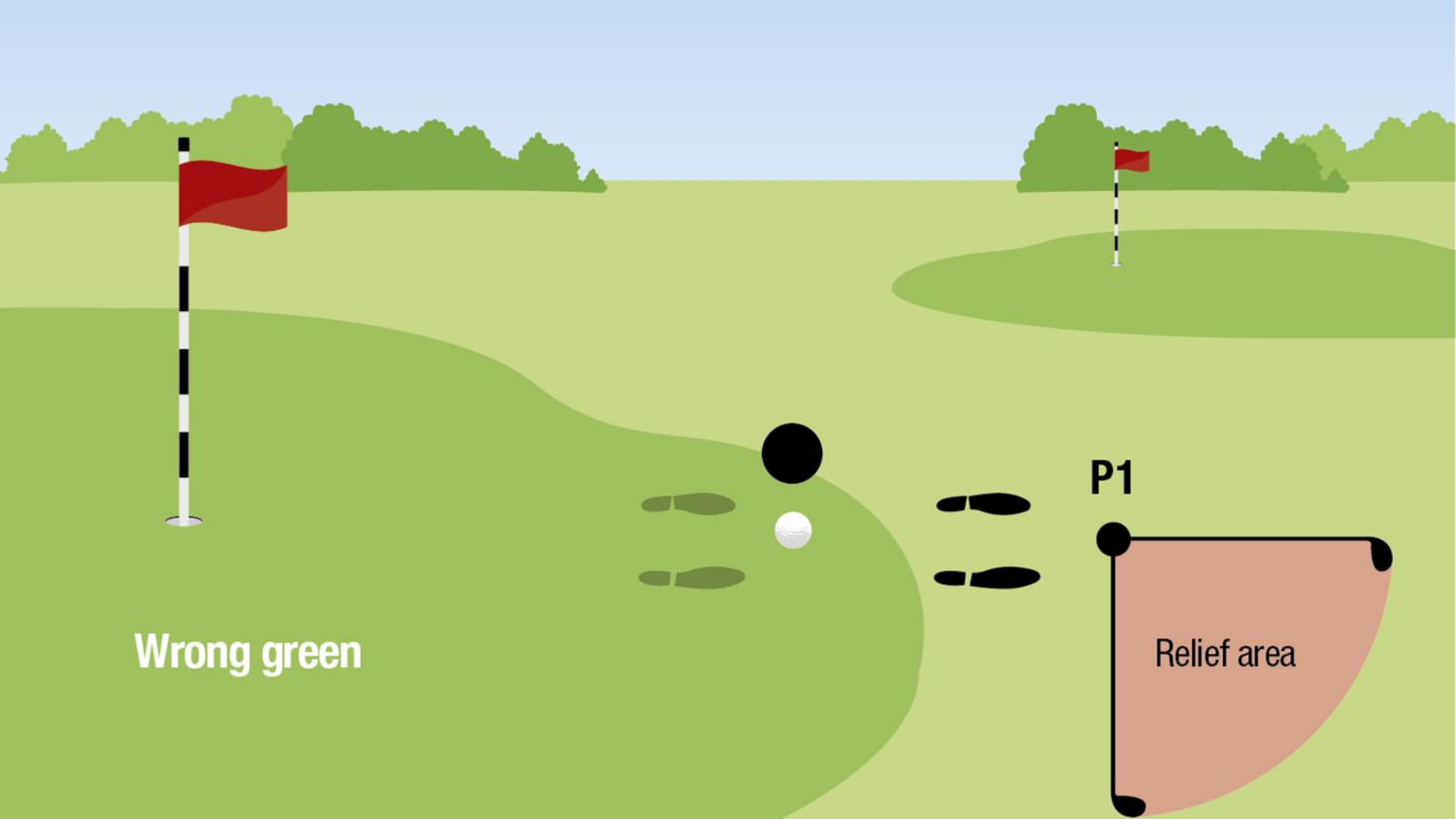
# Verkeerde green



- Verplicht om te ontwijken als je belemmering hebt voor je stand, swing of ligging van de bal.
- Referentiepunt = dichtstbijzijnde punt zonder enige belemmering.
- Droppen binnen één clublengte van referentiepunt:
  - in algemeen gebied
  - niet dichterbij de hole dan het referentiepunt
  - volledig ontwijken







Wrong green

P1

Relief area

# Vlaggenstok



- Vlaggenstok mag in de hole blijven staan.
- Mag ook worden weggenomen of worden bewaakt.
- Dit moet je beslissen voordat je de bal speelt.
- Geen straf als de bal de vlaggenstok raakt als deze in de hole staat.
- Speel de bal zoals hij ligt.



*Einde presentatie ... of nog niet?*

*Regelquiz*

# Hole 1



Je bal ligt op de green van hole 1 en om tijd te besparen laat je de vlaggenstok in de hole. Na het putten raakt je bal de vlaggenstok die in de hole staat en je bal blijft ongeveer een meter van de hole liggen.

Wat is de ruling?

- A. Twee strafslagen en de bal spelen zoals hij ligt.
- B. Geen straf maar je moet de slag laten vervallen en opnieuw putten vanaf de oorspronkelijke plaats.
- C. Geen straf, bal spelen zoals hij ligt.



# Hole 2



Je afslag komt terecht in een hindernis. Je maakt twee oefenswings en beide keren raak je de grond. Bij het adresseren 'ground' je de club.

Wat is de ruling?

- A. Je krijgt geen straf.
- B. Je krijgt twee strafslagen.
- C. Je krijgt vier strafslagen.



# Hole 3



Je bal komt in de bunker in een heel moeilijke ligging. Je verklaart je bal onspeelbaar en je besluit hem buiten de bunker te droppen.

Wat is de ruling?

- A. Je mag binnen 2 clublengten droppen vanaf de rand van de bunker.
- B. Je mag de bal buiten de bunker droppen op een rechte lijn naar achteren.
- C. De bal mag niet buiten de bunker worden gedropt.



# Hole 4



Op de afslag van hole 4 heb je je bal gespeeld van een plek vóór de teemarkers. Je herstelt je fout en speelt een andere bal, deze keer correct vanaf de afslagplaats (achter de teemarkers).

Wat is de ruling?

- A. Je krijgt twee strafslagen.
- B. Er is geen straf als je alsnog correct speelt vanaf de afslagplaats.
- C. Je bent gediskwalificeerd.





# Hole 5



Je derde slag komt terecht in de hoge rough. Je vindt een bal, maar kunt niet zien of het jouw bal is. Zonder de bal te markeren neem je de bal op om te identificeren en plaatst hem terug.

Wat is de ruling?

- A. Je krijgt geen straf.
- B. Je krijgt één strafslag.
- C. Je krijgt twee strafslagen (algemene straf).



# Hole 6



Je bal komt terecht in een bunker naast de green. In je backswing raak je met je club een blaadje in de bunker. Wat is de ruling?

- A. Je krijgt geen straf.
- B. Je krijgt één strafslag.
- C. Je krijgt twee strafslagen (algemene straf).



# Hole 7



Je hebt met je swing last van een spinnenweb dat tussen de takken hangt van een boom. Je haalt het spinnenweb weg en vervolgens sla je je bal op de green.

Wat is de ruling?

- A. Geen straf.
- B. Je krijgt één strafslag.
- C. Je krijgt twee strafslagen (algemene straf).



# Hole 8



Je bal ligt na twee slagen op de green. Je putt is te hard en je bal rolt de green af en belandt in een bunker. Je verklaart je bal onspeelbaar en je plaatst een andere bal terug op de plek waar je vandaan geput had. Vervolgens speel je de bal en deze komt in de hole.

Wat is je score voor deze hole?

- A. 5
- B. 6
- C. 7



# Hole 9



Terwijl je hole 9 speelt, ligt je bal op een bepaald moment vlak naast de green van hole 1. Om de bal te spelen zoals hij ligt, moet je op de green van hole 1 staan.

Wat is de ruling?

- A. Je moet de bal spelen zoals hij ligt.
- B. Je moet de bal onspeelbaar verklaren.
- C. Je moet de green ontwijken zonder straf.



*De winnaar van de Regelquiz is ...*



Meer weten over de golfregels van 2019?  
[www.golf.nl/regels](http://www.golf.nl/regels)

*Dank voor jullie aandacht!*